

Ten błąd może występuje kiedy podajemy nieprawidłowy parametr do funkcji. Najczęściej niestety często oznacza to zabawę z nieszczęsnymi wskaźnikami. Uważaj czasami klasy nie mają konstruktorów domyślnych, wtedy musisz np. stworzyć poprawnie taki obiekt. W moim przypadku do wektora Vector\_ref<Text> labels; należało dodać element następująco

labels.push\_back(new Text(Point(0,0),"init")); // Operator new może być potrzebny ale nie musi

a inicjowałem bez dodawania to wektora typu Text.

labels.push\_back(Point(0,0));

Tak samo jak w klasie nie możesz zainicjować jakiegoś typu jak np. Rectangle czy Text to musisz zainicjować te pola albo w konstruktorze swojej klasy albo uzyj specjalnego wektor je trzymającego

Vector\_ref<Rectangle> val;

Vector\_ref<Text> labels;